

ポイント 2次関数のグラフのかき方

①  $a$  の符号で、下に凸か、上に凸か判断する。



② 軸と頂点を求め、頂点を座標平面上にとる。



③ 頂点以外の通るもう1点を計算し、  
座標平面上にとる。

※ 頂点が  $y$  軸上にある場合

…  $x=1$  のときなど計算しやすい点



④ 頂点ともう1点を通るように、  
軸に関して左右対称になめらかにかく。

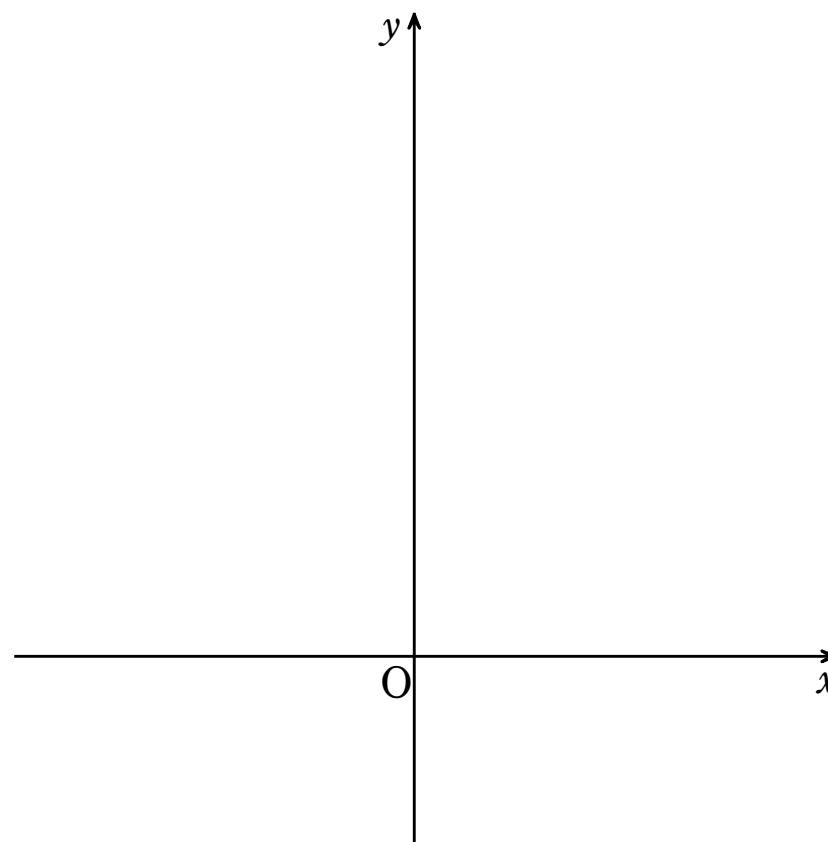
37 【  $y = ax^2 + q$  のグラフのかき方 】 2/3 ページ

例題 次の2次関数の以下のものを求め、そのグラフをかけ。

ただし、 $x = 1$  のときの  $y$  の値をグラフ内に書き込むこと。

(1)  $y = x^2 + 2$  (          に凸)

軸 :
頂点 :
$x = 1$ のとき
$y = \quad^2 + 2$
=
(1,      ) を通る



(2)  $y = -x^2 - 5$  (          に凸)

軸 :
頂点 :
$x = 1$ のとき
$y =$
$=$
( 1,      ) を通る

